



REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS

REG.CAPCOM.COM

capcom-unity.com

CAPCOM®

⚠ AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels d'instructions de la console Xbox 360^{MD}, du capteur Kinect^{MD} et des périphériques afin de prendre connaissance de renseignements importants relativement à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.



CONTENU

Prologue02
Personnages03
Contrôles04
Actions05
Pour commencer/Menu principal08
Écran de jeu10
Pause11
Résultats12
Objets13
Magasin / Mission secrète14
Classement15
Ennemis16
Indices17

DinC Devil May Cry

PROLOGUE

Jadis, quand Mundus régnait sur les démons comme leur roi, un démon nommé Sparda tomba amoureux d'un ange, Eva.

Sparda fut banni pour sa trahison et Eva fut tuée, mais pas avant que le couple ait donné naissance à des jumeaux...

Temps présent. Dante, le fils du démon et de l'ange, souffre de perte de mémoire.

Alors qu'il vit insouciant et sans but dans une ville en bordure des royaumes des hommes et des démons, une jeune fille mystérieuse l'approche, Kat.

Avec elle comme guide, Dante se rend au quartier général de « L'Ordre ».

Là, l'attend son frère jumeau Vergil, qui fera part à Dante de son plan ambitieux...

DANTE

Dante est le fils de Sparda, un démon, et d'Eva, un ange. Il est donc un Nephilim : mi-démon, mi-ange. Il porte un long manteau rouge et utilise son épée métamorphique, Rebellion, et ses deux fusils, Ebony et Ivory, pour chasser les démons.

VERGIL

Vergil est le frère jumeau de Dante et le chef de « L'Ordre ». Il a créé « L'Ordre » dans le but de libérer les humains de l'influence des démons. Rusé, toujours calme, il utilise au combat l'épée dont il a hérité de son père.

KAT

Kat est une jeune fille faisant partie de « L'Ordre ». Elle possède l'habileté de voir dans les limbes. Un jour, Kat apparaît soudainement devant Dante, apparemment dans le but de l'aider.

Contrôles

Manette Xbox 360



*Certaines actions ne peuvent être effectuées qu'en progressant dans le jeu.

*Ces contrôles sont paramétrés par défaut. Vous pouvez changer les paramètres de votre manette au Menu des Options.

*Si vous désirez utiliser la fonction de vibration, tenez la touche Xbox Guide enfoncée. Lorsque le menu est affiché, assurez-vous que la vibration est activée.

Actions



DÉPLACEMENT

Stick analogique gauche

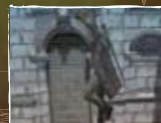
Enfoncez le stick analogique gauche pour vous déplacer dans cette direction. Vous marcherez lentement en appuyant légèrement sur le stick analogique gauche.



DÉPLACER LA CAMÉRA

Stick analogique droit

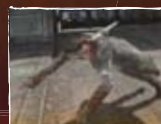
En changeant l'angle de la caméra, vous pourrez examiner ce qui vous entoure. *Les angles de caméra peuvent ne pas pouvoir être changés à certains endroits.



SAUTER

Touche **A**

Appuyez sur le bouton pour sauter. La hauteur sera déterminée par la longueur de temps que la touche **A** est tenu enfoncée. Appuyez sur **A** lorsque dans les airs pour sauter encore plus haut.



ESQUIVER

Touche **LB** **RB**

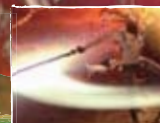
Effectuez une manœuvre pour esquiver. Ceci peut être fait dans les airs aussi.

ÉQUIPEMENT PAR DÉFAUT: REBELLION

ATTAQUE À COURTE PORTÉE

Touche **Y**

Une attaque à courte portée en utilisant votre épée ou autre arme à courte portée. Variez votre synchronisme à l'aide du joystick gauche et de la touche **Y** pour effectuer différentes combinaisons.



ÉQUIPEMENT PAR DÉFAUT: EBONY & IVORY

ATTAQUE À LONGUE PORTÉE

Touche **X**

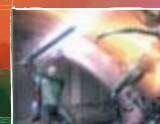
Une attaque à longue portée en utilisant vos fusils ou autres armes à longue portée. Vous pouvez attaquer des ennemis qui sont trop éloignés pour une attaque à courte portée.



MOUVEMENT SPÉCIAL

Touche **B**

Une attaque puissante qui varie selon l'arme à courte portée utilisée. Certaines armes permettent de tenir la touche enfoncée plus longtemps, résultant en une attaque différente.



Actions

Mode Ange

ASSAUT À HAUTE VITESSE

Dante utilise le pouvoir reçu de sa mère, Eva, pour transformer Rebellion et attaquer sur un grand espace par un barrage de coups rapides!

Attaquez pendant que vous tenez la touche **RT** enfoncée

OSIRIS

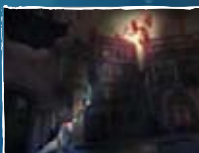
Une faux magique avec masse variable. Elle permet d'attaquer plusieurs ennemis à la fois!



PROP

Appuyez sur **B** en tenant **RT** enfoncée

Faites tourner Osiris verticalement et laissez la lame fendre vos ennemis, les propulsant dans les airs!



ÉLÉVATION DE L'ANGE

Appuyez sur **X** en tenant **RT** enfoncée



Transformez Osiris en fouet et déplacez-vous vers un ennemi ou tout endroit marqué de bleu.



POUSSÉE DE L'ANGE

Lorsque dans les airs, appuyez sur **A** en tenant **RT** enfoncée



Servez-vous de votre habileté magique pour voler dans les airs. Plus vous tenez la touche **A** enfoncée longtemps, plus vous volez loin.

ACTION : CHANGER DE MODE

Mode Démon

DESTRUCTION MALÉFIQUE

Dante utilise le pouvoir qu'il a obtenu de son père, Sparda, pour transformer Rebellion et attaquer par des coups puissants et menaçants!

Attaquez en tenant la touche **RT** enfoncée

JUGEMENT

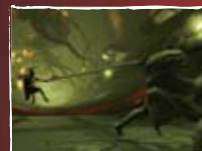
Une lourde hache magique pouvant détruire murs et boucliers, ce dont les attaques normales sont incapables!



TRÉMOR

Appuyez sur **B** en tenant **RT** enfoncée

Frappez Jugement au sol pour provoquer une puissante onde de choc qui propulsera les ennemis dans les airs!



ATTRACTION DU DÉMON

Appuyez sur **X** en tenant **RT** enfoncée



Transformez Jugement en fouet et tirez les ennemis ou les endroits marqués de rouge vers vous.

Activateur Démon

Lorsque votre jauge d'activateur Démon est remplie: **△ + ○**

Dante libère ses pouvoirs démoniaques, propulsant les ennemis à proximité dans les airs. Pendant que l'activateur Démon est actif, la santé de Dante se régénère et ses attaques sont plus puissantes. Lorsque la jauge est vide, les effets Démon cessent. Vous pouvez également appuyer sur la touche **△** + la touche **○** pour arrêter l'effet. *L'activateur Démon sera déverrouillé en progressant dans le jeu.

Pour Commencer

DÉBUT DU JEU : MENU PRINCIPAL

POUR COMMENCER

Sauvegarde

Ce jeu sauvegarde automatiquement votre progrès chaque fois que vous passez un point de contrôle ou terminez un épisode avec succès. N'éteignez jamais l'alimentation lorsque l'icône de sauvegarde est présente au coin supérieur droit de l'écran. Si vous désirez commencer une partie à partir d'un fichier sauvegardé, sélectionnez « Continuer » dans le menu principal.



Chargement

Lors du chargement du jeu, une icône de chargement apparaît au coin inférieur droit de l'écran.



DÉBUT DU JEU

Vous progresserez dans le jeu en accomplissant des missions. Votre but est de terminer toutes les missions.

MAIN MENU

- NEW GAME
- MISSIONS
- SECRET MISSIONS
- TRAINING
- EXTRAS
- OPTIONS
- Xbox LIVE Marketplace

NOUVELLE PARTIE

Commencez une nouvelle partie.

CONTINUER

Si vous avez une partie sauvegardée, vous pouvez reprendre le jeu à partir du dernier point de contrôle passé.

MISSIONS

Vous pouvez faire des missions déjà accomplies. Lorsque vous réussissez celles-ci, vous pouvez ajuster le niveau de difficulté.

Sélection du
niveau de
difficulté

Humain

Recommandé pour les joueurs inexpérimentés en jeux d'action.

Chasseur de démons

Recommandé pour les joueurs débutants.

Nephilim

Recommandé pour les joueurs connaissant déjà les jeux Devil May Cry.

MISSIONS SECRÈTES

Vous pouvez accéder à des missions secrètes déverrouillées lors de certaines missions.

DOJO

Un mode d'entraînement où vous pouvez vous exercer à des mouvements que vous avez appris.



Liste de commandes

Une liste des mouvements de Dante. Vous verrez une démonstration du mouvement sélectionné.
*Vous pouvez quitter le mode d'entraînement dans le menu de pause.

EXTRAS

Du contenu en prime tel que les classements, statistiques du jeu, trophées déverrouillés et art conceptuel.

OPTIONS

Vous pouvez choisir d'afficher des tutoriels ou non, de personnaliser vos contrôles et les paramètres vidéo et sonores.

MARCHÉ XBOX LIVE

Achat de contenu téléchargeable.

Devil May Cry

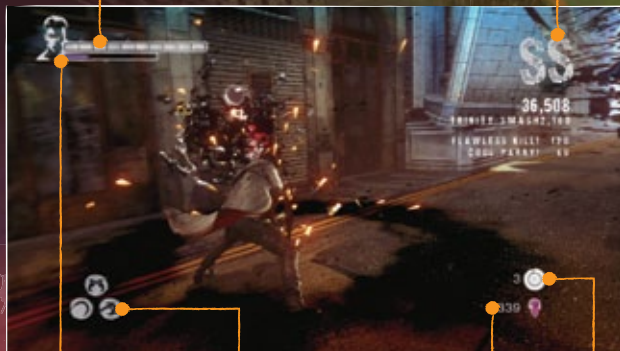
Ecran de jeu

Plus Dante subit de dommages, plus sa vitalité diminue. Lorsque la jauge est à zéro, la partie est terminée.

Jauge de vie

Votre classement de style actuel. Lorsque vous attaquez un ennemi avec un mouvement spécial, un commentaire et votre pointage s'affichent.

Classement de style



Arme équipée

L'arme équipée actuellement.

Jauge d'activateur Démon

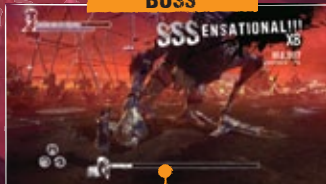
Elle augmente lorsque vous attaquez un ennemi ou subissez des dommages. Une fois pleine, vous pouvez l'activer. (Elle peut être utilisée après avoir progressé dans le jeu)

Nombre d'orbes rouges que vous possédez

Nombre de points d'amélioration que vous possédez

Le nombre de fois que vous pouvez améliorer votre arme.

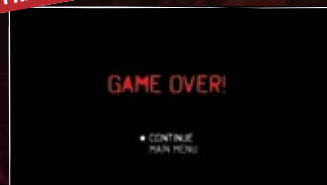
BOSS



Jauge de vitalité d'un boss

La jauge de vitalité du boss que vous affrontez.

PARTIE TERMINÉE



Lorsque votre jauge de vitalité est vide, la partie est terminée. Toutefois, si vous détenez un orbe d'or, vous gagnerez votre vitalité et pourrez continuer la partie.

Pause

Nombre d'orbes rouges que vous possédez

Nombre de points d'amélioration que vous possédez

Nombre d'orbes d'or que vous possédez



Nombre de clés que vous possédez

L'endroit d'où vous continuez la partie dans le menu principal

Le nombre d'éléments camouflés dans la mission

Retour au jeu Vous quitterez le menu de pause et retournerez au jeu.

Objets Parcourez et utilisez vos objets.

Recommencez à partir du point de contrôle Vous recommencerez le jeu à partir du dernier point de contrôle. *Le nombre de recommencements sera compté en morts à l'écran des résultats.

Recommencer la mission Vous recommencerez la mission à partir du début.

Liste des commandes Affichez les mouvements que Dante peut actuellement effectuer, séparés par arme.

Options Accéder à des paramètres variés.

Menu principal Retour au menu principal.

Devil May Cry

Résultats

Lorsque vous terminez une mission, vos statistiques sont affichées à l'écran des résultats.

Le total de vos points de 1 à 6, et votre grade final

6 Pointage final

Les points de style accumulés pendant la mission

1 Points de style

Le temps utilisé pour terminer la mission

2 Temps

Les éléments complétés pendant la mission

3 Terminé



4 Objets utilisés

Le nombre d'objets utilisés pendant la mission

5 Morts

Le nombre de fois où vous avez perdu la vie

7 Bonus de mission

Bonus pour avoir accompli des tâches spéciales pendant la mission

Objets

Pendant une mission, vous pouvez trouver des orbes dissimulés à travers l'étape ou en possession des ennemis. Chaque orbe possède un effet unique.



ORBE ROUGE

Utilisé pour acheter des objets auprès des Statues divines



ORBE BLANC

Utilisé pour acheter des armes auprès des Statues divines



ORBE VERT

Redonne de la vitalité



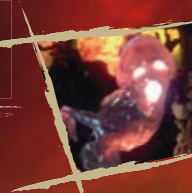
ORBE POURPRE

Rétablit une partie de votre jauge d'activateur Démon



ORBE D'OR

Continuez le jeu à partir de l'endroit où vous avez péri



ÂME PERDUE

Parfois, vous rencontrerez une âme enfermée dans les limbes. Si vous l'attaquez et la libérez des limbes, vous obtiendrez une orbe rouge.



ÉTOILE VITALE

Redonne de la vitalité



ÉTOILE DÉMON

Rétablit une partie de votre jauge d'activateur Démon



CROIX VERTE

Amassez 4 pièces ou obtenez une Croix verte complète pour augmenter votre vitalité maximum



CROIX POURPRE

Amassez 4 pièces ou obtenez une Croix pourpre complète pour augmenter votre jauge d'activateur Démon maximum

Magasin / Mission secrète

Classement

Vous pouvez acheter des objets et améliorer vos armes en accédant au Magasin avant de commencer une mission, ou en utilisant une Statue Divine pendant le jeu.



OBTENTION D'HABILITÉS ET AMÉLIORATION D'ARMES

Vous pouvez améliorer vos habiletés et armes. Les points d'amélioration peuvent être réassignés plusieurs fois.



ACHAT D'OBJETS

Vous pouvez utiliser vos orbes rouges pour acheter des objets qui rétabliront votre vitalité et la jauge d'activateur Démon. Le nombre d'objets que vous pouvez porter est limité.

Les missions contiennent une quantité de clés et de portes correspondantes. Si vous ouvrez une porte à l'aide d'une clé de la bonne couleur, vous pouvez accéder à une mission secrète avec un but spécial.



Clé bronze



Clé argent



Porte bronze



Porte argent



La couleur de la porte est liée à la difficulté de la mission. Une fois que vous accédez à des missions secrètes, vous pouvez les rejouer en sélectionnant « Mission secrète » dans le menu principal.

Si vous sélectionnez Classement dans les caractéristiques spéciales ou à l'écran de résultats, vous serez connecté au système de classement en ligne via Xbox LIVE. Vous pourrez voir les classements d'autres joueurs et amis dans « Classements ». Vous pourrez également afficher vos résultats aux classements après chaque mission en sélectionnant « Affichez vos résultats aux classements ».

*L'affichage et le visionnement des classements nécessite une connexion à Xbox LIVE, par connexion à large bande.



RT	Alternar entre les niveaux de difficulté
LB RB	Changer de mission
X	Rafraîchir
Y	Parcourir les pointages
A	Retour
B	Voir la carte du joueur

Ennemis

Les limbes existent entre le monde humain et le monde démoniaque, contenant plusieurs démons. Certains ont toujours été des démons, tandis que d'autres sont des humains tombés sous l'influence démoniaque. Voici quelques exemples :

CHASSEURS

Des agents de Mundus envoyés pour chasser Dante. Connus pour leur aptitude de pistage, ils perdent rarement leur cible une fois déployés.

PATHOS

Un démon qui se nourrit de l'âme des humains. Il utilise ses flèches pour nuire à la stabilité mentale de l'humain, lui causant une rage et une tristesse incontrôlables.

TYRANS

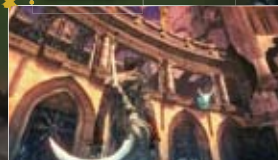
Un démon s'étant nourri de l'avarice humaine. Obsédés par des impulsions destructives, les Tyrants se précipitent vers leurs ennemis pour les accabler de coups destructeurs.

SUCCUBES

Des démons ayant vécu plus de 1200 ans en se nourrissant de l'énergie humaine. Ils utilisent un poison qui sape la capacité de penser et de s'exprimer des humains, ne les gardant en vie que comme source de nourriture.

Indices

COINCÉ?



Vous ne pouvez pas aller plus loin?

Essayez d'alterner entre les modes Ange et Démon pour passer à travers les portes et les murs. Vous devriez aussi déplacer la caméra tout autour afin de voir si vous avez manqué des points d'ascension bleus ou de descente rouges.

ACTIVATEUR DÉMON



L'activateur Démon enverra tous les ennemis autour de vous dans les airs. Même les ennemis les plus lourds voleront en l'air, mais une fois retombés par terre, ils seront rétablis. Servez-vous des modes Ange et Démon pour les frapper dur pendant qu'ils sont impuissants.

PARER



Frappez au moment d'une attaque ennemie pour la parer. Ceci a pour effet supplémentaire d'assommer l'ennemi. L'offensive est la meilleure défense après tout.

UN TRUC POUR LES COMBINAISONS



Vous pouvez alterner entre les modes Ange et Démon, même pendant que vous effectuez une combinaison. Cela veut dire que vous pouvez attaquer un ennemi par un barrage d'attaques rapides à l'aide de Rebelliion, puis en finir avec lui d'un puissant coup de Jugement. L'écran de téléchargement vous donnera des exemples, alors soyez attentif.